

NINTENDO  2DS™

Guía rápida – página 62

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Este producto es un dispositivo de alta precisión que puede dañarse si sufre un impacto fuerte o si entra en contacto con polvo u otro material externo. El uso de una funda protectora (se vende por separado) puede ayudar a evitar que se dañe tu consola Nintendo 2DS.

Esta consola forma parte de la familia de consolas Nintendo 3DS. Puedes disfrutar de todos los servicios en línea de Nintendo 3DS y usar todos los programas de Nintendo 3DS en 2D. Todas las referencias sobre Nintendo 3DS que aparezcan en el contrato de uso y en los distintos programas también aplican a la consola Nintendo 2DS.

Lee cuidadosamente este manual de instrucciones antes de configurar o usar la consola Nintendo 2DS.

Para obtener más información acerca de la consola o descargar una copia digital del manual de instrucciones de la consola Nintendo 2DS, visita support.nintendo.com o llama al 1-800-255-3700. Algunos programas contienen un manual de instrucciones integrado al que podrás acceder desde el menú HOME (consulta la página 72).

NOTA ACERCA DE LA COMPATIBILIDAD: la consola Nintendo 2DS solo es compatible con programas de Nintendo 3DS, Nintendo DSi y Nintendo DS. Las tarjetas de Nintendo 3DS son solamente compatibles con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS (referidas de ahora en adelante como "consolas de la familia Nintendo 3DS"). Es posible que algunos accesorios o programas no sean compatibles con la consola.

Incluye:

- Consola Nintendo 2DS (alimentación 4.6 Vcc 900mA)
- Nintendo 3DS AC adapter Adaptador de corriente
- Lápiz de Nintendo 2DS (dentro del hueco para el lápiz)
- Tarjeta de memoria SDHC (insertada dentro de la ranura para tarjetas SD)
- Tarjetas AR Card
- Manual de instrucciones y otros folletos adjuntos.

Nintendo eShop

Te puedes conectar a Nintendo eShop a través del internet y adquirir programas descargables para jugar en tu consola, así como también videos e información acerca de una gran variedad de programas.

NOTA: se requiere una conexión de banda ancha inalámbrica para conectarte a internet. Consulta la página 64 para obtener más información acerca de cómo configurar una conexión.

Programas descargables

- **Programa descargable de Nintendo 3DS:** algunos programas de Nintendo 3DS están disponibles exclusivamente a través de Nintendo eShop. También podrás descargar la versión digital de ciertos juegos en lugar de adquirir la versión en tarjeta de juego.
- **Nintendo DSiWare:** también puedes descargar programas para Nintendo DSiWare que fueron lanzados originalmente para la consola Nintendo DSi.

NOTA: si vinculas el mismo identificador de Nintendo Network a una consola Wii U y a una consola Nintendo 2DS, compartirás tanto los movimientos de la cuenta como el saldo de Nintendo eShop en ambos dispositivos.



Información acerca del reciclaje del producto:

Visita recycle.nintendo.com

NINTENDO 2DS™

¡Estas son algunas de las emocionantes funciones de la consola Nintendo 2DS!



Botón deslizante
Permite un control preciso de 360° en programas específicamente diseñados para su uso (consulta la página 67).

Botón HOME
Te permite acceso directo al menú HOME (consulta la página 72).

Interruptor del modo de espera

Pantalla táctil
Una pantalla sensible al tacto controlada por el lápiz táctil (consulta la página 67).

Mueve el interruptor a la derecha para activar el modo de espera.

NOTA: para ciertos programas es necesario activar el modo de espera. En las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL solo tienes que cerrar la consola. En la consola Nintendo 2DS tienes que mover a la derecha el interruptor del modo de espera.

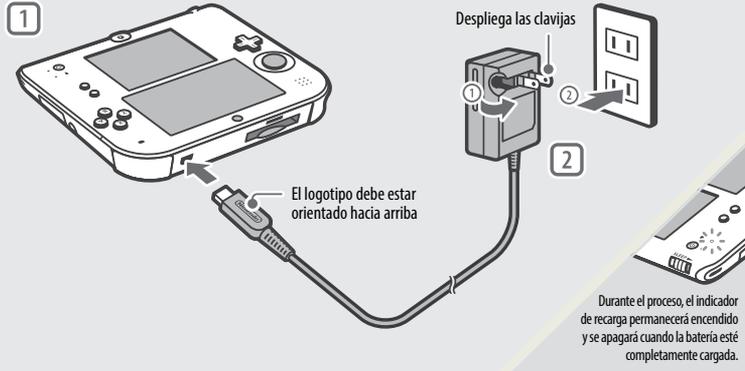
Índice

Guía rápida	62
Componentes de la consola Nintendo 2DS	66
Cómo cargar la batería	69
Uso de tarjetas SD	70
Menú HOME	72
Configuración de la consola	75
Ajustes del identificador de Nintendo Network	76
Control parental	77
Otras opciones	78
Información sobre salud y seguridad y Guía de uso	80
Cambiar la batería	83
Solución de problemas	85
Información de garantía y servicio de reparación	87
Regulaciones sobre el uso del equipo	88

1 Cargar tu consola y encenderla

■ Cargar la batería

Conecta tu consola al adaptador de corriente como se muestra a continuación (consulta la página 69 para obtener más detalles).

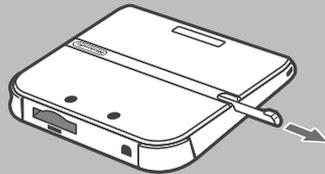


■ Encender la consola



Oprime el botón POWER (POWER).

Utiliza el lápiz táctil para controlar las acciones de esta pantalla táctil.



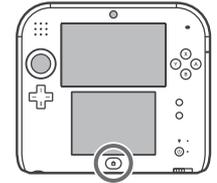
Retira el lápiz táctil de su hueco en la parte inferior de la consola Nintendo 2DS.

2 Configurar los ajustes básicos

Primero, selecciona tu idioma. Después de seleccionar tu idioma, tendrás que ajustar la configuración de la consola. Usa el lápiz táctil para ir ajustando las opciones que aparecen en pantalla. **Si la consola Nintendo 2DS va a ser usada por un niño, un adulto debe seguir estos pasos.**

- Fecha y hora
- Perfil
- Configuración de internet
- Control parental

IMPORTANTE: consulta la página 77 para obtener información acerca del control parental.



Cuando termines con la configuración, oprime el botón HOME (🏠) que se indica en la imagen.

3 Jugar con una tarjeta

NOTA: inserta o extrae las tarjetas de juego solamente cuando la consola esté apagada o cuando estés en el menú HOME, después de salir del juego.

■ Insertar una tarjeta



■ Empezar a jugar



Desde el menú HOME, toca el icono de la tarjeta de juego que estés usando y después toca **Abrir**. Consulta el manual de instrucciones del juego para obtener información sobre cómo jugar. (Si existe un manual electrónico, también podrás tocar la opción **Manual**).



Componentes de la consola Nintendo 2DS

Indicador de notificación

Indica el estado de la consola.

Azul— Has recibido una notificación de SpotPass, parpadeará durante unos cinco segundos.

Verde— Has recibido datos de StreetPass, parpadeará durante cinco segundos.

Naranja— Un amigo se ha conectado, parpadeará durante cinco segundos.

Roja— La carga de la batería es baja, parpadeará continuamente cuando sea muy baja.



Ranura para tarjetas SD

Aquí se insertan las tarjetas SD y las tarjetas SD de gran capacidad (o SDHC). Consulta la página 70.

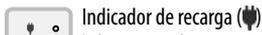
Micrófono

Se emplea en títulos específicamente diseñados para su uso.



Interruptor del modo de espera

Mueve el interruptor a la derecha para activar el modo de espera.



Indicador de recarga (🔋)

La luz naranja indica que se está cargando la batería.



Botón POWER (🔌)



Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida.



Indicador de la conexión inalámbrica (📶)

Se iluminará en amarillo si la comunicación inalámbrica está activada y permanecerá apagado cuando se encuentre desactivada. La luz parpadeará cuando se estén transmitiendo o recibiendo datos, o lo hará sutilmente cuando la consola esté en el modo de espera.

NOTA: la comunicación inalámbrica se puede activar y desactivar desde los ajustes del menú HOME (consulta la página 72).

Pantalla superior

Cámara interior

Se emplea en juegos o aplicaciones específicamente diseñados para su uso.

NOTA: evita que se ensucie el lente de la cámara. Si se ensucia, límpialo con un trapo suave con mucho cuidado de no dañar el lente.

Botón deslizante

Se emplea en títulos específicamente diseñados para su uso. Consulta el folleto de instrucciones del título para obtener información específica sobre los controles del juego.

Altavoz

Cruz de control
Para controlar acciones del juego.



Control del volumen

Deslízalo para ajustar el volumen.

NOTA: el sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo.

Pantalla táctil (pantalla inferior)

Para reducir el riesgo de daños, esta pantalla debería de operarse solamente con un lápiz táctil autorizado por Nintendo.

Cómo usar la pantalla táctil



La pantalla inferior de la consola es una pantalla táctil. Usa el lápiz con aquellos títulos que ofrezcan la posibilidad de utilizar esta pantalla como sistema de control. Toca ligeramente la pantalla con el lápiz o desplaza el lápiz por la superficie de la pantalla como se muestra a la derecha.

Botones de control

START

SELECT

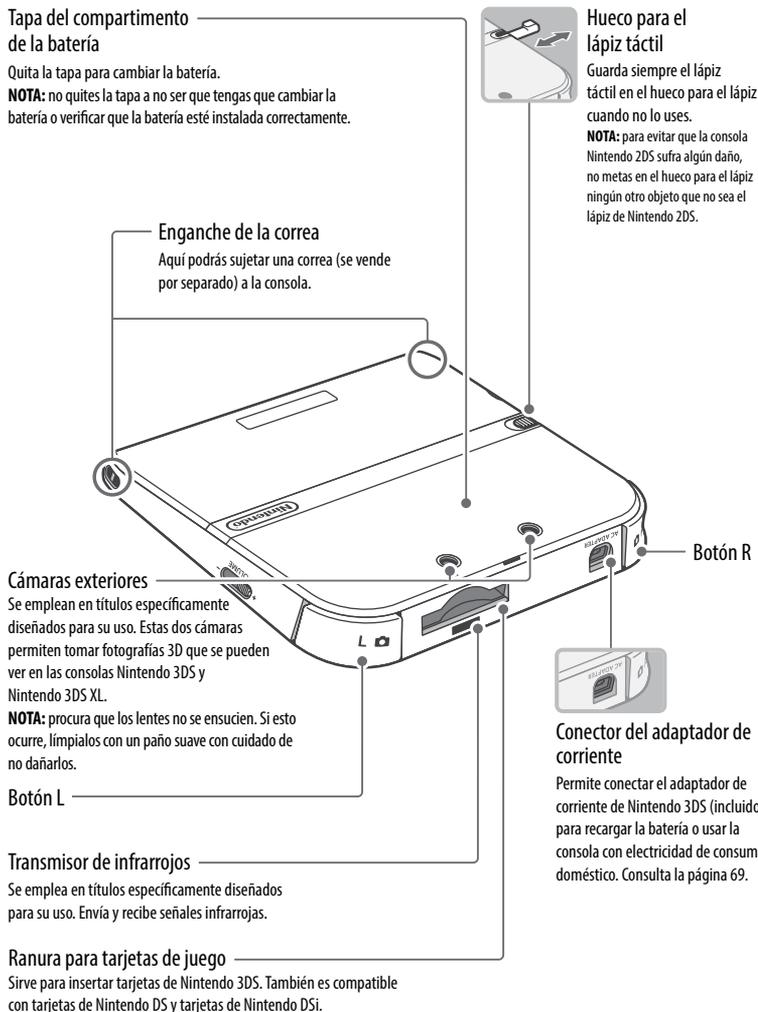
HOME

Muestra el menú HOME.

Conector de audio

Úsalo para conectar auriculares estéreo (se venden por separado). Si conectas los auriculares, el sonido no se emitirá por el altavoz de la consola. (Esta consola no es compatible con el Auricular Nintendo DS).

⚠️ ATENCIÓN Al usar los auriculares, ajusta el volumen a un nivel normal. Usar los auriculares a un volumen demasiado alto puede dañar los oídos y/o los auriculares.



Cómo cargar la batería



ADVERTENCIA No uses el adaptador de corriente durante una tormenta. Podrías sufrir una descarga eléctrica a consecuencia de un rayo.

IMPORTANTE: el adaptador de corriente de Nintendo 3DS, número de modelo WAP-002(USA), solo puede usarse con las consolas de la familia Nintendo 3DS, Nintendo DSi o Nintendo DSi XL. No es compatible con ninguna otra consola de Nintendo. No utilices transformadores de viaje ni enchufes reguladores que permiten reducir la intensidad de la corriente. Utiliza solamente tomas de corriente de 120 Vca.

- 1 Inserta el conector cc del adaptador de corriente al conector en la parte posterior de la consola Nintendo 2DS. Asegúrate de introducirlo directamente al conector.
IMPORTANTE: asegúrate de que el conector cc del adaptador de corriente está correctamente orientado (con el logotipo hacia arriba) antes de insertarlo en el conector del adaptador de corriente de la base para evitar dañar alguno de los dos conectores.
- 2 Inserta las clavijas de conexión a la red ca del adaptador de corriente ① en una toma de corriente de 120 Vca ②. El indicador de recarga se iluminará para indicar que la consola se está cargando. Cuando la consola termine de cargarse, el indicador de recarga se apagará.
NOTA: si utilizas la consola mientras se recarga la batería, es posible que el indicador de recarga no se apague una vez que la batería haya esté completamente cargada.

- La batería tarda unas tres horas y media en cargarse completamente, aunque este tiempo varía dependiendo del nivel de carga restante al empezar la carga y de si se está usando la consola.

Indicador de encendido

El indicador de encendido se ilumina cuando la consola está encendida. El color y el estado de la luz cambiarán según la cantidad de carga que tenga la batería. (Cuando la carga de la batería sea muy baja, el indicador emitirá una luz parpadeante de color rojo.)

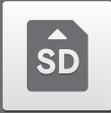
NOTA: si la batería se agota mientras estás jugando, deberás continuar tu partida desde el último punto de guardado del juego. Si la luz del indicador de encendido está roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar.

Si activas el modo de espera cuando la luz del indicador de encendido se encuentra iluminada en azul, esta parpadeará lentamente.

Capacidad de la batería

La duración de la carga de la batería dependerá de varios factores como el tipo de programa que estés usando, la cantidad de datos recibidos a través de la comunicación inalámbrica y la temperatura ambiente. El uso de las cámaras también podría reducir la duración de la carga. La carga de la batería durará entre 3.5 y 5.5 horas si usas programas de Nintendo 3DS y entre 5 y 9 horas si usas programas de Nintendo DS.

- Activar el modo de espera cuando no se usa la consola permite ahorrar batería a la vez que envías y recibes información a través de la comunicación inalámbrica usando SpotPass o StreetPass. Una vez cargada completamente, la batería de la consola tardará en agotarse unos 3 días si solo se usa el modo de espera.
- El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola se encuentre en modo de espera. **NOTA:** el modo de espera no se puede activar con algunos programas. Si mueves el interruptor del modo de espera a la derecha mientras se usa uno de estos programas, el indicador de encendido permanecerá iluminado. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.



Uso de tarjetas SD

La consola Nintendo 2DS es compatible con tarjetas SD de hasta 2 GB y tarjetas SD de alta capacidad (o tarjetas SDHC) de 4 GB o mayor capacidad.

La consola tiene incluida una tarjeta SDHC que está insertada en la ranura para tarjetas SD de la consola. Con las tarjetas SD podrás guardar copias de fotos o reproducir archivos de sonido. (Los datos que se pueden guardar en una tarjeta SD dependen del programa.) Excepto por los programas de DSiWare, los programas que descargues se guardarán en la tarjeta SD. **NOTA:** aquellos títulos que se hayan guardado en distintas tarjetas SD no podrán compilarse y transferirse juntos a una única tarjeta SD.

Uso de tarjetas miniSD y microSD (se venden por separado)

Para usar estas tarjetas necesitas un adaptador (se vende por separado).

IMPORTANTE: si sacas una tarjeta miniSD o microSD del adaptador mientras este se encuentre dentro de la consola, puede dañarla, descomponerla o causar una pérdida de datos. Siempre debes insertar y extraer el adaptador junto con la tarjeta.



Cómo extraer una tarjeta SD

Asegúrate de que la consola esté apagada.

IMPORTANTE: para prevenir daños a la consola o a la tarjeta SD, no insertes o extraigas la tarjeta SD mientras la consola esté encendida, a menos de que el programa que estés utilizando requiera lo contrario. Al hacerlo podrías dañar los datos guardados.

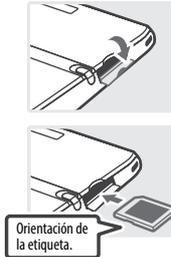


Cómo insertar una tarjeta SD

1 Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD.

2 Inserta la tarjeta SD.

Introduce la tarjeta SD firmemente y con cuidado hasta que encaje, asegurándote de que la etiqueta está orientada hacia abajo. Luego cierra la tapa de la ranura.



Pestaña de seguridad de las tarjetas SD

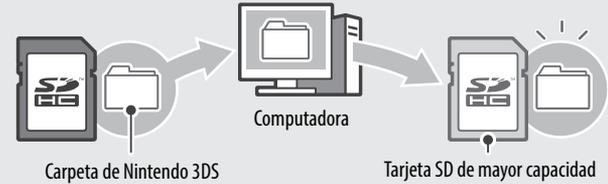
Si la pestaña de seguridad de la tarjeta SD se encuentra en la posición inferior, estará protegida y no se podrán guardar ni borrar datos. Para desproteger la tarjeta, la pestaña de seguridad debe estar en la posición superior.



Acerca de la capacidad de la tarjeta SD

Si la tarjeta SD empieza a tener menos espacio disponible, intenta primero borrar las fotos que no necesites, los archivos de sonido o los programas que usan la función de gestión de datos en la configuración de la consola (consulta la página 75). Si aun así necesitas más espacio, puedes comprar una tarjeta SD con mayor capacidad y mover todos los datos a la nueva tarjeta.

Usa una computadora que tenga una ranura para tarjetas SD para transferir los datos.



IMPORTANTE: los programas descargables y sus datos guardados son guardados en la carpeta Nintendo 3DS (excluyendo datos de fotos). Por favor no alteres, muevas o borres los archivos o los nombres de estos que se encuentren en la carpeta de Nintendo 3DS.

Cómo copiar archivos

Por favor asegúrate de copiar cada una de las carpetas dentro de la carpeta Nintendo 3DS.

Si tras copiar un programa a una tarjeta SD nueva lo usas y guardas datos actualizados, es posible que el programa guardado en la tarjeta SD original deje de funcionar. No puedes usar múltiples copias de un mismo programa.

Si copias programas a una nueva tarjeta SD, usa la nueva tarjeta y no uses los datos originales.

Precauciones al copiar archivos

No podrás agrupar programas descargables si sus carpetas fueron guardadas en múltiples tarjetas SD. **Si copias datos a una tarjeta nueva y después sobrescribes esos datos al copiarlos de nuevo, esos datos ya no se podrán usar.**



Si copias individualmente los archivos que se encuentran en la carpeta Nintendo 3DS, la consola Nintendo 2DS no podrá reconocerlos. Deberás copiar cada carpeta dentro de la carpeta de Nintendo 3DS sin realizar alteración alguna a su contenido.

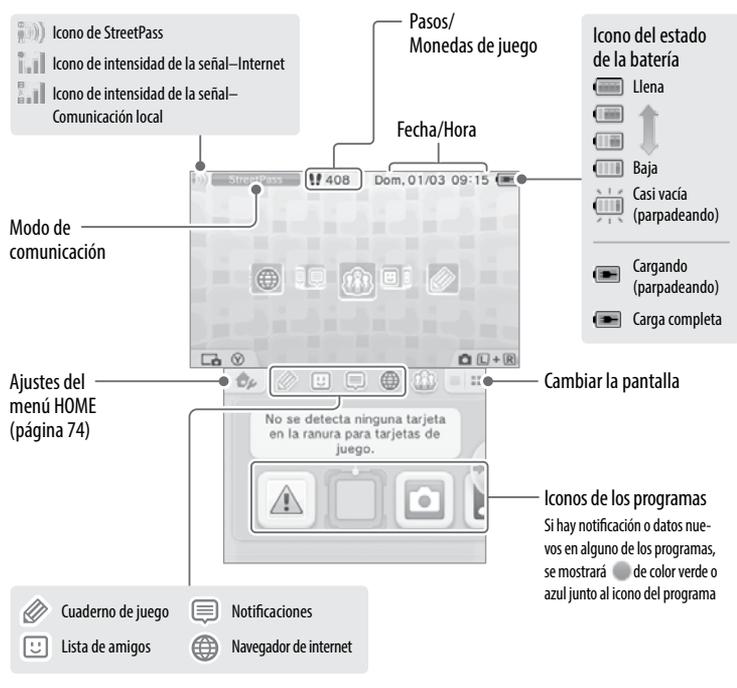




Menú HOME

El menú HOME se mostrará una vez que enciendas la consola. Desde aquí podrás abrir los programas de Nintendo 3DS.

Para abrir un programa, toca el icono correspondiente desde el menú HOME. En el menú HOME, podrás ver varios indicadores de estado importantes como la hora y la fecha actuales, así como el número de pasos que has dado ese día. Además, si ves sobre el icono de un programa, sabrás que has recibido nueva información o actualizaciones para ese programa a través de SpotPass.



- Oprime **[L]** y **[R]** simultáneamente mientras te encuentras en el menú HOME para activar las cámaras y tomar capturas de pantalla.
- Para tomar capturas de la pantalla del menú HOME oprime **[Y]** y una dirección en la cruz de control: arriba para capturas de la pantalla superior, abajo para capturas de la pantalla táctil, y derecha si quieres tomar capturas de ambas pantallas. Podrás ver las capturas de pantalla en la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (consulta la página 73). No se puede tomar una captura de la pantalla superior mientras haya un programa suspendido.
- El contenido de la pantalla superior cambiará dependiendo del programa seleccionado y reaccionará a los sonidos que se registren en el micrófono.

Iconos de los programas

Cuando un programa sin costo se reciba por medio de SpotPass o se descargue un programa por medio de la tienda Nintendo eShop, se agregarán iconos de estos programas al menú HOME. (Se pueden guardar hasta 300 programas en una tarjeta SD). A continuación se muestra una lista de los iconos de los programas que verás en el menú HOME.

Iconos de los programas preinstalados

	Información sobre salud y seguridad Revisa información importante sobre la salud y seguridad que tiene que ver con el uso de la consola.		AR Games En este juego tu cara y las de tus amigos se convertirán en personajes del juego.
	Cámara de Nintendo 3DS Toma fotos y videos 3D con las cámaras y sus programas.		Face Raiders Juega un juego de tiros donde tu cara y la de tus amigos se convertirán en personajes del juego.
	Nintendo 3DS Sound Escucha música y graba sonidos.		Registro de actividad Consulta cuánto tiempo has jugado o los pasos que has dado mientras llevas contigo la consola.
	Editor de Mii Crea personajes Mii que se parezcan a ti y a tus familiares y amigos.		Visor de Nintendo Zone Accede a contenido exclusivo y gratis en áreas de Nintendo Zone.
	Plaza Mii de StreetPass El lugar en el que los personajes Mii pueden reunirse mediante StreetPass y otros tipos de comunicación.		Modo descarga Solo necesitas tener una copia de un programa compatible con el modo descarga para jugar en modo multijugador con otros usuarios de la consola.
	Nintendo eShop Consulta información y ve videos de programas o descarga programas para usarlos en tu consola.		Configuración de la consola Configura el control parental, la configuración de internet u otras opciones (consulta la página 75).

Manuales electrónicos en los programas

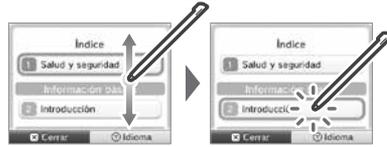
Cuando selecciones el icono de un programa en el menú HOME, aparecerá la opción **Manual** si el programa incluye un manual electrónico. Toca la opción en la parte inferior del menú HOME para ver el manual electrónico.



Consultar el manual

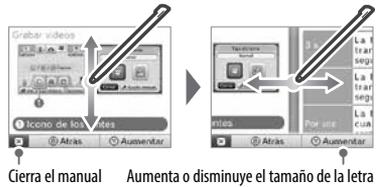
1 Consultar el índice.

Desplázate a través del índice deslizando el lápiz táctil hacia arriba o hacia abajo en la pantalla táctil. Toca la página que quieres consultar.



2 Consultar las páginas del manual

Desplázate a través de la página deslizando el lápiz táctil hacia arriba o hacia abajo en la pantalla táctil. Cambia de página al deslizar el lápiz táctil hacia la izquierda o la derecha.



Ajustes del menú HOME

Toca  en el menú HOME para configurar los ajustes que se muestran a continuación. También puedes consultar el manual electrónico del menú HOME.



Cambiar temas	Selecciona un tema para cambiar el diseño del menú HOME. Podrás añadir más temas desde la tienda de temas.
Guardar/Cargar plantilla	Guarda la plantilla del menú HOME actual, incluyendo el tema y disposición de los iconos de programas; o carga o guarda una plantilla.
Brillo de las pantallas	Toca uno de los cinco números para ajustar el nivel de brillo.
Comunicación inalámbrica	Activa y desactiva la comunicación inalámbrica.
Carga de imágenes de Nintendo 3DS	Puedes usar esta herramienta para publicar capturas de pantalla del menú HOME y de juegos compatibles en redes sociales (se requiere una conexión a internet).
Nintendo eShop	Abre Nintendo eShop (se requiere una conexión a internet).
Configuración de la consola	Accede a la configuración de la consola (si has suspendido un programa, deberás cerrarlo antes).
Información de contacto	Consulta la información de contacto de Nintendo de América.



Configuración de la consola

Desde el menú de configuración de la consola se pueden ajustar varias funciones de la consola Nintendo 2DS como la configuración de internet o el control parental. Se puede acceder a la configuración de la consola desde el menú HOME.

Para obtener más información, toca **Manual** en el menú HOME.



Ajustes del identificador de Nintendo Network	Vincula, borra o cambia los ajustes de un identificador de Nintendo Network (consulta la página 76).	
Configuración	Conexión a internet	Configura tu conexión a internet (página 65).
	SpotPass	Cambia los ajustes para las Descargas automáticas de programas y el Envío de información sobre la consola .
	Conexiones de Nintendo DS	Configura la conexión a internet para los programas de Nintendo DS.
	Información adicional	Consulta el Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS o confirma tu dirección MAC para la consola.
Control parental	Ajusta el control parental para restringir el acceso a ciertas funciones como, la descarga de títulos, el uso del navegador de internet o la comunicación con otros usuarios (consulta la página 77).	
Gestión de datos	Gestiona las descargas de títulos, los datos de StreetPass y los ajustes de los usuarios bloqueados.	
Otras opciones	Modifica tu perfil, calibra varios componentes de la consola y realiza otras funciones de sistema.	



Ajustes del identificador de Nintendo Network

Creación de un identificador de Nintendo Network o cambio de los ajustes de un identificador ya existente.

Al vincular un identificador de Nintendo Network a tu consola podrás disfrutar de diferentes funciones. Si vinculas el mismo identificador a una consola Wii U, podrás compartir la cuenta de la tienda Nintendo eShop en ambas consolas.

- Para poder descargar versiones de prueba y otro tipo de contenido gratuito desde Nintendo eShop necesitas un identificador de Nintendo Network.
- Para crear un identificador de Nintendo Network se requiere una conexión a internet de banda ancha (consulta la página 64) y una dirección de correo electrónico.
- Si el identificador es para un usuario menor de 13 años, un padre o tutor legal debe otorgar su consentimiento paternal. Para otorgar este consentimiento sigue las instrucciones del proceso de confirmación del padre o tutor que aparecerán en la pantalla.

Advertencia sobre el identificador de Nintendo Network

- Después de vincular un identificador a la consola, tendrás que iniciar la sesión con ese identificador para usar Nintendo eShop. El saldo y los movimientos de la cuenta de Nintendo eShop se transferirán al identificador de Nintendo Network y se guardarán en él a partir de ahora.
- Una vez que hayas vinculado un identificador de Nintendo Network a la consola, ya no podrás vincularlo a otras consolas de la familia Nintendo 3DS. Puedes transferir un identificador a otra consola mediante la opción de transferencia (consulta la página 78).
 - No se puede integrar distintos identificadores, por lo que solo podrás acceder a los programas que hayas adquirido con uno de ellos.
 - No se puede realizar una transferencia de datos si la consola de destino tiene un identificador de Nintendo Network vinculado. Para poder realizarla, deberás formatear la consola y desvincular así el identificador (consulta la página 78).
- Los datos de la lista de amigos se almacenan de forma independiente en la consola Nintendo 2DS y en el identificador. Para añadir usuarios a la lista de amigos asociada con el identificador deberás usar una consola Wii U. Solo podrán usar esta lista de amigos los programas que inicien la sesión en Nintendo Network.

Cómo vincular un identificador de Nintendo Network

Para vincular o crear un identificador de Nintendo Network, elige **Ajustes del identificador de Nintendo Network** en la configuración de la consola (consulta la página 75).

1 Toca **Vincular un identificador ya existente** o **Crear un identificador**

- Si creas un identificador nuevo en esta consola, no podrás combinar los saldos y movimientos de la cuenta de Nintendo eShop pertenecientes a un identificador de Nintendo Network creado en una consola Wii U. Si quieres vincular un identificador que ya hayas creado en una consola Wii U, asegúrate de elegir la opción **Vincular un identificador ya existente**.
- Una vez que tengas vinculado un identificador a la consola, tendrás que iniciar la sesión con ese identificador para poder usar los servicios que lo requieran. Si olvidas la contraseña, toca la opción **Olvidé la contraseña** en la pantalla de inicio de sesión y sigue las instrucciones.



2 Completa el proceso siguiendo las instrucciones que aparecen en la pantalla.



Control parental

IMPORTANTE: si el usuario principal es un niño, los padres o tutores deberían configurar los ajustes.

El control parental te permite limitar la descarga y uso de ciertos programas de la consola Nintendo 2DS. Además con el control parental podrás limitar el uso de ciertas funciones de la consola Nintendo 2DS.

NOTA: cuando se active el control parental, algunos ajustes como los del identificador de Nintendo Network, la configuración de internet, la región, la configuración de las cámaras exteriores y la actualización del sistema no se podrán usar. Tendrás que introducir la contraseña (NIP) para acceder a estas funciones.

Limitar el acceso a ciertas funciones o aplicaciones

Clasificación por edades	Puedes limitar el acceso a programas de Nintendo 3DS, incluso programas de Nintendo 3DS descargados a través del modo descarga, y también de Nintendo DSi según el sistema de clasificación por edades de ESRB. No se puede restringir el uso de programas de Nintendo DS descargados a través del modo de descarga DS.
Navegador de internet	Puedes restringir el uso del navegador de internet.
Servicios de compra de Nintendo 3DS	Puedes restringir el uso de tarjetas de crédito, tarjetas prepagadas y las compras en línea en Nintendo eShop.
Intercambio de audio, imágenes, video y texto	Puedes restringir el intercambio de fotos, imágenes, audio, video y texto y otros datos entre usuarios que no son tus amigos, y la posibilidad de jugar con otros usuarios a través de internet. NOTA: esta restricción no afectará los programas de Nintendo DS.
Comunicación con otros usuarios por internet	Puedes restringir el intercambio de datos entre usuarios que no son tus amigos y la posibilidad de jugar con otros usuarios a través de internet. NOTA: esta restricción no afectará los programas de Nintendo DS.
StreetPass	Puedes restringir las comunicaciones con otros usuarios por medio de StreetPass. NOTA: esta restricción no afectará los programas de Nintendo DS ni de Nintendo DSi.
Registro de amigos	Puedes limitar el registro de amigos.
Modo de descarga DS	Puedes limitar el uso del modo de descarga DS.
Reproducción de videos distribuidos	Puedes restringir la reproducción de videos distribuidos y de tráileres o avances de películas para solo ver aquellos que sean aptos para todas las edades. Esta restricción solo aplica a los videos y tráileres o avances que aparecen en Nintendo Video. El uso de algunos programas para reproducir videos distribuidos también podría ser restringido.
Protección de la privacidad de menores en línea	A fin de proteger la privacidad de menores en internet, este sistema restringe las funciones que transmitan datos que puedan incluir información personal, tal como el correo electrónico y las fotos con notas. Estas funciones vienen restringidas por la configuración predeterminada de la consola. Para permitirles el uso de estas funciones a tus niños, sigue las instrucciones del proceso "Confirmación de padres/tutores" en pantalla. NOTA: se pueden activar estas funciones para determinados programas, aunque se restrinjan las mismas en la configuración de la consola.



Otras opciones

Toca **Otras opciones** en la pantalla de configuración de la consola para modificar tu perfil, calibrar varios componentes de la consola o para realizar otras funciones de sistema.

Actualización

IMPORTANTE: las especificaciones de sistema de la consola Nintendo 2DS, así como el servicio Nintendo 3DS están desarrollándose continuamente, y podrían necesitar actualizaciones que podrían cambiar el sistema de la consola Nintendo 2DS o su servicio de manera parcial o total, sin previo aviso. Estas actualizaciones podrían ser necesarias para que puedas usar ciertos programas de Nintendo 3DS, para que puedas disfrutar de nuevas funciones o para continuar usando el servicio Nintendo 3DS. Cuando se actualice el menú de la consola Nintendo 2DS, cualquier modificación (dispositivo o programa) no autorizada de la consola Nintendo 2DS, o el uso de cualquier aparato no autorizado con la consola, harán que la consola quede inoperable permanentemente. Cualquier contenido derivado de alguna modificación no autorizada de los programas o del sistema será borrado. Si no se acepta la actualización, los juegos y funciones podrían resultar inoperables.

La consola Nintendo 2DS actualiza automáticamente una lista para ayudar a limitar el uso de palabras inapropiadas y una lista de puntos de acceso donde se podrán usar diferentes servicios de Nintendo. Ningún aviso previo para estas u otras pequeñas actualizaciones aparecerá en la pantalla. Para los otros tipos de actualizaciones de sistema, un aviso aparecerá en la pantalla y se necesitará elegir "Aceptar" para recibir dichas actualizaciones.

NOTA: se requiere una conexión de internet de banda ancha inalámbrica para conectarse a internet y realizar una actualización, a menos que se lleve a cabo la actualización desde una tarjeta de juego. Consulta la página 65 para obtener más información acerca de cómo configurar una conexión.

Formateo

IMPORTANTE: antes de vender o transferir tu consola a cualquier persona, borra primero tu cuenta de Nintendo eShop, a no ser que tengas un identificador de Nintendo Network vinculado a la consola, y después formatea la memoria de la consola.

El formateo borrará permanentemente los programas descargados así como todos los datos guardados y restablecerá la configuración predefinida de la consola. La consola conservará cualquier actualización que hayas realizado.

IMPORTANTE: se borrarán permanentemente estos datos guardados y no se podrán recuperar:

- Todos los datos guardados en la memoria de la consola, incluyendo tus listas de amigos, notificaciones y número de pasos.
- Ajustes de la configuración de la consola.
- Datos de guardado de programas preinstalados.
- Todas las fotos que se encuentren en la memoria de la consola.
- Programas instalados en la consola¹ y sus datos de guardado correspondientes.
- Vinculo del identificador de Nintendo Network².

También se borrarán permanentemente los siguientes datos guardados en la tarjeta SD²:

- Programas descargables¹ guardados en la tarjeta SD y sus datos de guardado correspondientes.
- Contenido descargable¹.
- Datos adicionales.
- Copias de seguridad de datos de guardado.

NOTA: ni las fotos, ni los archivos de audio ni otros tipos de datos similares de tu tarjeta SD se borrarán cuando formatees la memoria de la consola. Si piensas darle tu consola a otra persona, usa una computadora u otro dispositivo para borrar los datos de la tarjeta SD.

- 1 Si no has borrado tu cuenta de Nintendo eShop, puedes volver a descargarlos de Nintendo eShop sin costo alguno siempre y cuando estén disponibles. Si los programas estaban en una consola con un identificador de Nintendo Network vinculado, tendrás que vincular ese mismo identificador a la nueva consola para volver a descargarlos.
- 2 Si al momento de formatear hay insertada en la consola una tarjeta SD que contenga programas o datos de guardado, y la extraes antes de formatear la memoria de la consola, los datos guardados en la tarjeta SD no se borrarán, pero no podrás utilizarlos.
- 3 Tu identificador de Nintendo Network no se borrará al formatear la consola y se puede volver a vincular si eliges la opción **Vincular un identificador ya existente** en la sección **Ajustes del identificador de Nintendo Network** de la configuración de la consola (consulta la página 75).

Información sobre salud y seguridad y Guía de uso

Información importante sobre seguridad: lee las siguientes advertencias antes de usar la consola Nintendo ZDS. Asegúrate de leer también el contenido de la aplicación de salud y seguridad  que se encuentra en el menú HOME. Si un niño va a utilizar este producto, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual. No hacerlo podría causar daños. Lee cuidadosamente el manual de instrucciones del juego para obtener más detalles sobre salud y seguridad.

A lo largo de este manual, verás el símbolo  seguido por ADVERTENCIA o ATENCIÓN, o es posible que veas el término IMPORTANTE. Como se muestra a continuación, estos términos tienen distintos significados. Debes leer y entender estos términos y la información que aparece a continuación antes de utilizar tu consola Nintendo ZDS.

ADVERTENCIA Te avisa de maneras incorrectas de usar tu consola Nintendo ZDS que pueden causar serios daños personales.

ATENCIÓN Te advierte de maneras incorrectas de usar tu consola Nintendo ZDS que pueden causar daños personales o daños a la consola, a sus componentes o a los accesorios.

IMPORTANTE: Te informa de maneras incorrectas de usar tu consola Nintendo ZDS que pueden causar daños a la consola, a sus componentes o a los accesorios.

Información sobre salud y seguridad

ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4 000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones
Alteración en la visión

Contorsión de ojos o músculos
Movimientos involuntarios

Pérdida de consciencia
Desorientación

Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:

1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
2. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
3. Juega en una habitación bien iluminada.
4. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

ADVERTENCIA - Fatiga ocular y mareos

Jugar videojuegos te puede lastimar los ojos después de un periodo de tiempo prolongado. Jugar videojuegos también puede causar mareos en algunos jugadores. Sigue estas instrucciones para evitar fatiga ocular, vértigo o náuseas:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario. Cada persona es diferente, de manera que toma descansos más frecuentes y largos si sientes molestias.
- Si tienes los ojos cansados o irritados mientras juegas, o si sientes vértigo o náuseas, detente y descansa durante varias horas antes de jugar de nuevo.
- Si continúas teniendo cualquiera de estos síntomas, deja de jugar y consulta con un médico.

ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo

Jugar videojuegos te puede causar dolor en los músculos, articulaciones o piel. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano o irritación de la piel:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no es necesario.
- Cuando utilices el lápiz táctil, no necesitas sujetarlo de manera tensa ni presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podría causar fatiga o molestias.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo cualquiera de estos síntomas o si sientes otro malestar mientras juegas o después de jugar, deja de jugar y consulta a un médico.

ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo ZDS contiene una batería recargable de tipo ion-litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo ZDS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entras en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con agua y jabón. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.

Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar o deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

ADVERTENCIA – Interferencia de radiofrecuencia

La consola Nintendo ZDS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardíacos.

- No utilices la consola Nintendo ZDS a una distancia menor de 9 pulgadas (23 cm) de un marcapasos si tienes activada la comunicación inalámbrica.
- Si llevas un marcapasos u otro dispositivo médico, no actives la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo ZDS sin haber consultado antes con tu doctor o con el fabricante del dispositivo médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

IMPORTANTE: la consola Nintendo ZDS permite la desactivación de la comunicación inalámbrica desde los ajustes del menú HOME (consulta la página 74). Asegúrate de que la luz de la conexión inalámbrica esté apagada.

NOTA: este producto no contiene látex. Este producto cumple con las leyes aplicables que prohíben el uso de materiales tóxicos como plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, PBB o PBDE en productos dirigidos a consumidores.

PRECAUCIONES DE USO Y MANTENIMIENTO DE LA CONSOLA

1. No desarmes ni intentes reparar la consola Nintendo 2DS, ni sus componentes o accesorios. De lo contrario, se podrían dañar.
2. Inserta o extrae tarjetas de juego solo cuando la consola esté apagada o cuando estés en el menú HOME. Inserta la tarjeta de juego completamente hasta que encaje en su lugar sin forzar la tarjeta de juego ni la consola Nintendo 2DS.
3. No guardes tu consola en un lugar húmedo, en el piso, o en cualquier lugar donde pueda haber humedad, suciedad, polvo, pelusa o cualquier otro material extraño.
4. No dejes caer, golpees, ni maltrates a la consola ni sus componentes o accesorios. El hacerlo puede dañar las pantallas LCD u otros componentes de precisión de la consola. No uses en tu consola componentes, accesorios, tarjetas de juego ni tarjetas SD que estén dañados.
5. Asegúrate de que todas las conexiones a la consola se hagan con cuidado y estén insertadas en los lugares correctos. Sujeta firmemente las clavijas al introducirlas en sus conectores.
6. Cuando desconectes las clavijas de la consola o la desenchufes de la toma de corriente, asegúrate de que está apagada. Luego tira de la clavija con cuidado en lugar de tirar del cable. No pises, tires con fuerza ni dobles los cables.
7. No expongas la consola y a las tarjetas de juego o cualquiera de los componentes o accesorios a temperaturas extremas. Las pantallas de cristal líquido (LCD) pueden ralentizarse o dejar de funcionar cuando la temperatura sea baja. La pantalla LCD se deteriorará a altas temperaturas. Ten cuidado de no exponer tu consola a la luz solar directa durante períodos de tiempo prolongados.
8. Las pantallas LCD se pueden dañar si usas objetos afilados o aplicas mucha presión. Asegúrate de proteger las pantallas para que no se raspen o manchen.
9. Para reducir el riesgo de daños a la consola, conecta en cualquier conector externo únicamente accesorios bajo licencia y diseñados para ser utilizados con la consola.
10. No derrames líquidos sobre la consola, las tarjetas de juego u otros componentes o accesorios. Si algún líquido se derrama sobre la consola, límpiala con un paño suave ligeramente humedecido (usa solamente agua). Quita la tapa del compartimento de la batería y saca la batería. Si el líquido se derramó sobre la batería, no la uses. Llama al servicio de atención al cliente de Nintendo al 1-800-255-3700 para obtener más información sobre cómo conseguir una batería de repuesto y determinar si necesitas reparar a tu consola.
11. No apagues y enciendas repetidamente la consola, ya que esto podría acortar la vida útil de la batería o causar la pérdida de datos guardados en las tarjetas de juego.
12. Para evitar que la suciedad o el polvo entren en la consola, asegúrate de dejar una tarjeta de juego insertada (con la consola apagada) cuando no la estés usando.
13. Cuando uses el adaptador de corriente, asegúrate de que usas el modelo adecuado para la consola. También debes asegurarte de desenchufar el adaptador de corriente de la toma de corriente de la pared cuando no uses la consola.
14. No uses el adaptador de corriente si el cable o el enchufe están dañados.
15. El adaptador de corriente está diseñado para ser colocado en posición vertical o en el piso.

NOTAS IMPORTANTES SOBRE LA BATERÍA

1. No saques la batería de la consola a menos que tengas que cambiarla.
2. Para reducir el riesgo de daños a la consola, utiliza únicamente la batería recargable de Nintendo 3DS cuyo número de modelo es CTR-003. Puedes comprar la batería de repuesto a través del sitio web de Nintendo en store.nintendo.com (solo en EE. UU. y Canadá), o llamando al Servicio de Atención al Cliente al 1-800-255-3700. Consulta la página 83 para obtener más información sobre cómo cambiar la batería.
3. Para reducir el riesgo de daños a la consola Nintendo 2DS, para recargar la batería, utiliza solamente el adaptador de corriente incluido, número de modelo WAP-002(USA).
4. Cuando tengas que deshacerte de la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia para reciclarla. Para obtener más información, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia. Consulta la página 84 para obtener más información sobre cómo reciclar la batería.
5. Si la batería entra en contacto con un líquido, no vuelvas a usarla. Llama al Servicio de Atención al Cliente de Nintendo al 1-800-255-3700 para obtener más información sobre cómo conseguir una batería de repuesto y determinar si necesitas reparar tu consola.

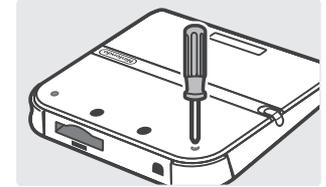
Cambiar la batería

Tras muchos ciclos de recarga, la capacidad y la duración de la batería disminuirán. Si es necesario cambiar la batería recargable, sigue el procedimiento que se detalla a continuación.

- Para reducir el riesgo de daños a la consola Nintendo 2DS, utiliza únicamente la batería recargable de Nintendo 3DS, número de modelo CTR-003. Puedes comprar la batería de repuesto a través del sitio web de Nintendo store. nintendo.com (solo en EE. UU. y Canadá), o llamando al 1-800-255-3700.
- Si un niño pequeño está usando la consola, un adulto debe cambiar la batería.
- Apaga siempre la consola Nintendo 3DS XL y desconecta el adaptador de corriente antes de cambiar la batería.

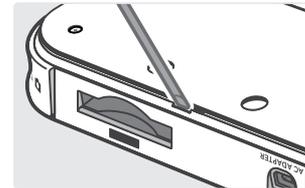
- 1 Desatornilla los dos tornillos de la tapa de la batería con un desarmador de estrella (+).

IMPORTANTE: utiliza el tipo de desarmador que corresponda al tipo de tornillo de la consola para evitar dañar la cabeza y las roscas de los tornillos.

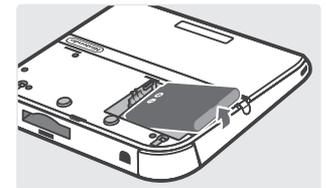


- 2 Abre la tapa con cuidado haciendo palanca en el hueco tal y como se muestra a continuación.

IMPORTANTE: no abras la tapa de la consola con demasiada fuerza para evitar dañarla.

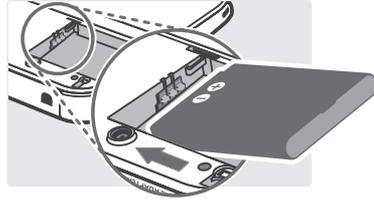


- 3 Quita la tapa de la batería y saca la batería vieja tal como se muestra a continuación.



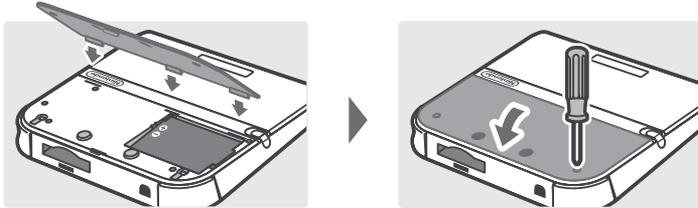
- 4** Espera por lo menos 10 segundos después de sacar la batería vieja antes de reemplazarla con la nueva para asegurar que la luz de encendido se calibre correctamente.

Verifica que la batería esté orientada correctamente tal como se muestra en la imagen a la derecha.



- 5** Vuelve a colocar la tapa de la batería, ejerciendo presión hasta que encaje en su lugar. Ajusta los dos tornillos sin apretarlos demasiado.

IMPORTANTE: nunca enciendas la consola sin primero volver a colocar la tapa y ajustar los tornillos.



NOTA: después de reemplazar la batería, ajusta la fecha y hora en la configuración de la consola.

POR FAVOR, RECICLA LAS BATERÍAS USADAS

Cuando tengas que deshacerte de la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia para reciclarla.

- No intentes desmontar, reparar o modificar la batería.
- No elimines la batería tirándola al fuego.

Para encontrar un lugar de recolección cercano a ti, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia o visita:
<http://www.epa.gov/osw/consERVE/materials/battery.htm>

Para obtener más información o para recibir asistencia de Nintendo, visita: recycle.nintendo.com



Cubre con cinta adhesiva los polos de la batería antes de reciclarla.

Solución de problemas

Antes de solicitar asistencia técnica, lee detenidamente los siguientes problemas y soluciones. También puedes visitar support.nintendo.com para obtener información adicional sobre la solución de problemas o reparación, o llama al 1-800-255-3700.

NOTA: además de esta sección, consulta los manuales de todos los programas y accesorios que estés utilizando.

La consola no se carga o el indicador de carga no se enciende o no se mantiene encendido.

- Asegúrate de que estés usando el conector del adaptador de corriente adecuado, número de modelo WAP-002(USA).
- Revisa la batería y asegúrate de que está instalada correctamente (consulta la página 83).
- Desconecta el conector del adaptador de corriente de la consola y de la toma de corriente. Espera 30 segundos aproximadamente y después conecta los componentes otra vez. (Consulta el procedimiento para cargar la batería en la página 69).
- Asegúrate de que estás cargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5°C– 35°C (41°F– 95°F). La batería podría no llegar a cargarse en temperaturas fuera de este intervalo.
- Si el indicador de carga está parpadeando o no se mantiene encendido, visita support.nintendo.com para obtener información adicional sobre la solución de problemas o reparación, o llama al 1-800-255-3700.

La consola no se enciende o no hay imagen o sonido.

- Asegúrate que la batería esté cargada (consulta la página 69).
- Comprueba que el indicador de encendido funciona cuando oprimas el botón POWER, tal como se muestra abajo.
- Si estás usando una tarjeta de juego, asegúrate de insertarla en su ranura hasta que encaje.
- La batería podría estar instalada incorrectamente (consulta la página 83).
- Si la consola está en modo de espera, desactívalo moviendo el interruptor del modo de espera a la izquierda (consulta la página 66) y oprimiendo el botón Power. Si el modo de espera no se desactiva, es posible que el programa que estás usando no permita desactivar el modo de espera. Consulta el manual de instrucciones del programa para obtener más información.

La comunicación inalámbrica no funciona o funciona de manera inconsistente.

- Comprueba la configuración de tu conexión y asegúrate de que el método de cifrado sea compatible con tu punto de acceso. Ten en cuenta que no podrás usar el método Wi-Fi Protected Setup si el punto de acceso está configurado con seguridad WEP.
- Asegúrate de que la comunicación inalámbrica está activada (consulta la página 74).
- Revisa el icono de intensidad de la señal. Si aparece como o , posíciónate más cerca de tu compañero de comunicación o de tu punto de acceso.
- Causas externas como teléfonos celulares, computadoras, microondas, o hasta barreras físicas, pueden interferir con la comunicación inalámbrica. Revisa estas condiciones y elimínalas o sitúate en un lugar diferente.
- Las pegatinas y los estuches protectores pueden interferir con la comunicación inalámbrica. Si le has puesto cualquiera de los dos a tu consola, quítalos e intenta usar la comunicación inalámbrica de nuevo.

No puedo cambiar los ajustes del control parental.

- Asegúrate de que has introducido correctamente la contraseña del control parental.
- Asegúrate de que has introducido correctamente la respuesta a la pregunta de seguridad.

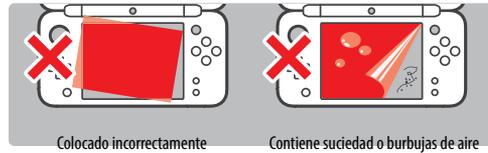
La pantalla táctil no funciona o no responde correctamente al lápiz táctil.

- La pantalla táctil podría necesitar una calibración, sigue el procedimiento de calibración de la pantalla táctil en la configuración de la consola/otras opciones (consulta la página 75).

NOTA: puedes ir directamente al procedimiento de calibración de la pantalla táctil si sigues los siguientes pasos. Primero apaga la consola, después mantén oprimido el botón L, el botón R y el botón X y prende la consola tal como se muestra a continuación.



- Si estás usando un protector de pantalla (se vende por separado), este podría estar colocado incorrectamente. Quítalo y trata de usar la pantalla táctil de nuevo. Si después de quitar el protector la pantalla táctil funciona correctamente, trata de colocar el protector de pantalla siguiendo las instrucciones del fabricante, o bien no uses un protector de pantalla. (Utiliza solamente protectores de pantalla que tengan licencia de Nintendo).



Para obtener información adicional sobre la solución de problemas, visita support.nintendo.com.

Información de garantía y servicio de reparación

Este producto está cubierto bajo la garantía limitada de Nintendo. Para obtener información sobre la garantía, visita support.nintendo.com/warranty. Para solicitar una copia impresa de la garantía de Nintendo, ponte en contacto con el servicio al cliente en el 1-800-255-3700. Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

Póliza de garantía (México)

LATAMEL DISTRIBUIDORA, S. DE R.L. DE C.V., garantiza este producto o accesorio en todas sus partes y mano de obra contra cualquier defecto de fabricación y funcionamiento a partir de la fecha de entrega al consumidor, de acuerdo a los siguientes periodos:

CONSOLAS PARA VIDEOJUEGO CON ACCESORIOS Y/O APARATOS PORTATILES P/VIDEOJUEGO CON ACCESORIOS (Cuando se vendan juntos en paquete): 1 año

ACCESORIOS VENDIDOS POR SEPARADO: 3 meses

Para hacer efectiva esta garantía, no podrán exigirse mayores requisitos que la presentación del producto o accesorio junto con esta póliza debidamente sellada por el establecimiento que lo vendió o algún comprobante de compraventa en el que consten los datos específicos del producto o accesorio en el lugar donde fue adquirido o en nuestro Centro de servicio autorizado:

IMPORTADOR y CENTRO DE SERVICIO AUTORIZADO:

LATAMEL DISTRIBUIDORA, S. DE R.L. DE C.V., BLVD. MANUEL ÁVILA CAMACHO N.º 32, PISO 11, OFNA. 1103, LOMAS DE CHAPULTEPEC I SECCIÓN, MIGUEL HIDALGO, CIUDAD DE MÉXICO, C.P. 11000 MÉXICO R. F. C.: LDI-080623-F25.

Tel: + (52) 55 9178-43-50 o Tel: 01-800-910-7070
callcentermx@latamel.com

En caso de requerir partes, componentes, consumibles o accesorios, usted podrá obtenerlos en la misma dirección.

LATAMEL DISTRIBUIDORA, S. DE R.L. DE C.V., se compromete a reparar o reemplazar el producto o accesorio, así como las piezas y componentes defectuosos del mismo, sin ningún cargo al consumidor, los gastos del flete del producto que se deriven del cumplimiento de la garantía dentro de la red de servicio serán cubiertos por LATAMEL DISTRIBUIDORA, S. DE R.L. DE C.V.

El tiempo de reparación en ningún caso deberá ser mayor de 30 días a partir de la recepción del producto o accesorio en nuestro Centro de Servicio.

Esta garantía no es válida en los siguientes casos:

- Cuando el producto o accesorio ha sido utilizado en condiciones distintas a las normales.
- Cuando el producto o accesorio no ha sido operado siguiendo las indicaciones del instructivo proporcionado.
- Cuando el producto o accesorio ha sido alterado ó reparado por personas no autorizadas por LATAMEL DISTRIBUIDORA, S. DE R.L. DE C.V.

En caso de que la presente póliza se extravíara, el consumidor puede recurrir a su proveedor para que se le expida otra póliza de garantía, previa presentación del comprobante de compraventa

Sello de la Sucursal:

Producto o accesorio (Según sea el caso): Modelo:

Fecha de entrega:

Marca: No. Serie: No. Factura:

Sello de la Sucursal:

Regulaciones sobre el uso del equipo

Información de la ICDE y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ubicarse cerca de u operarse en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que los estándares RSS de la ICDE. La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Este dispositivo cumple con los límites establecidos por FCC sobre exposición a radiación en entornos no controlados y también cumple las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia (RF). Este dispositivo emite niveles muy bajos de energía en forma de RF y se considera que cumple con las normas sin necesidad de realizar la prueba de la tasa de absorción específica (SAR).

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B (Class B), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar y prender el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Ajusta la orientación o ubicación de la antena receptora.
- Aumenta la separación entre el equipo y receptor.
- Conecta la consola a una toma de corriente en un circuito distinto al del receptor.
- Consulta con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llama al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para recibir asistencia.

Para ver el número FCC ID y otra información regulatoria, consulta la parte interior de la tapa de la batería.

Regulaciones sobre el uso del equipo en México - Información de COFETEL

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

El término "CFT" antes del número de certificación/registro solo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de COFETEL.



NEED HELP WITH INSTALLATION,
MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call 1-800-255-3700

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,
L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le 1 800 255-3700

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN,
MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al 1-800-255-3700

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

MAB-FTR-S-USZ-C3

